

дизайну до розробки, забезпечуючи гладкий та ефективний процес роботи [3].

Останні інновації та оновлення в Figma представляють собою значний крок вперед у розвитку інструментів для UI/UX дизайну та Front-End розробки. Впровадження нових функцій не лише покращує існуючі процеси, але й відкриває нові можливості для креативного вираження та співпраці. Figma продовжує лідирувати у сфері дизайнерських інструментів, пропонуючи рішення, які відповідають потребам сучасних UI/UX дизайнерів та розробників. Регулярні оновлення та введення нових функцій підтримують високий рівень інноваційності та адаптивності, що дозволяє користувачам залишатися на передовій технологічного прогресу.

Список використаних джерел

1. Master the Art of Design: Why Figma is the Ultimate Solution
URL: <https://www.42interactive.com/blog/why-you-should-use-figma>
2. Transforming Teamwork: The Collaborative Capabilities of Figma
URL: <https://designproject.io/blog/figma-collaboration-teamwork>
3. Combining Figma With Other Tools For a Higher-Quality Design
URL: <https://designproject.io/blog/combining-figma-with-other-tools-for-a-higher-quality-design>

UI/UX DESIGN TA FRONT-END DEVELOPMENT: ДОРОГА ДО СЬОГОДЕННЯ ТА ІСТОРІЯ РОЗВИТКУ

ОЛЕКСАНДР БІЛОКУР,

*студент 4 курсу 3 групи,
Державний торговельно-економічний університет,
м. Київ, Україна*

СВІТЛАНА ЦЮЦЮРА,

*професор кафедри інженерії програмного
забезпечення та кібербезпеки,
Державний торговельно-економічний університет,
м. Київ, Україна*

(<https://orcid.org/0000-0002-4270-7405>)

З початку 90-х років, коли Інтернет лише зароджувався, перші кроки в історії веб-дизайну та розробки характеризувалися створенням

переважно текстових веб-сторінок без стилізації. В ті часи, інформація була на першому місці, а візуальний дизайн майже не враховувався. Впровадження HTML змінило підходи до створення веб-сторінок, дозволяючи розробникам структурувати інформацію та додавати до неї елементарні візуальні характеристики [1].

Поява CSS у середині 90-х років стала переломним моментом, дозволяючи відокремити оформлення від контенту та надавши розробникам ширші можливості для створення візуально привабливих веб-сайтів. JavaScript відкрив двері до інтерактивності, зробивши веб-сайти не тільки красивими, але й функціональними.

Сучасні тенденції в веб-дизайні та розробці включають інтеграцію штучного інтелекту та машинного навчання, що сприяє автоматизації рутинних задач, оптимізації користувацького інтерфейсу та створенню дизайн-концептів на основі аналізу великих даних. Це дозволяє проводити глибокий аналіз поведінки користувачів і створювати інтуїтивно зрозумілі веб-інтерфейси.

Окрім того, поширення Single Page Applications (SPA) та використання JavaScript фреймворків, таких як Angular, React і Vue.js, змінюють підходи до веб-розробки, покращуючи користувацький досвід за рахунок швидкості роботи та інтерактивності.

Оглядаючи майбутнє, можна бачити, що веб-дизайн та розробка продовжуватимуть рухатися вперед зі швидкістю технологічних інновацій. Розвиток штучного інтелекту, машинного навчання, інтернету речей, віртуальної та доповненої реальності відкриває нові можливості для створення ще більш інтуїтивно зрозумілих та ефективних користувацьких інтерфейсів. Це веде до епохи, де взаємодія з цифровими продуктами стане більш природною та занурювальною.

Завдяки інноваціям, таким, як штучний інтелект та машинне навчання, індустрія веб-дизайну та розробки переходить до нової ери, де автоматизація стає ключовим елементом в оптимізації користувацького досвіду. Ці технології не лише здатні прискорювати процеси розробки та дизайну, але й значно підвищують якість кінцевого продукту, адаптуючи його під індивідуальні потреби користувачів [2].

Інтернет речей (IoT) пропонує нові можливості для веб-дизайнерів та розробників, дозволяючи інтегрувати фізичний світ з цифровим. Це відкриває двері для створення інноваційних веб-додатків, які можуть взаємодіяти з різними пристроями та системами, забезпечуючи користувачам новий рівень взаємодії та зручності.

Віртуальна (VR) та доповнена (AR) реальність також грають важливу роль у розвитку веб-дизайну та розробки, пропонуючи нові способи взаємодії з контентом. Ці технології дозволяють створювати

більш занурювальні та інтерактивні веб-досвіди, підвищуючи залученість користувачів та надаючи їм нові враження від користування веб-сайтами та додатками.

Прогрес у технологіях веб-розробки, таких як Progressive Web Apps (PWA), сприяє створенню веб-додатків, які працюють швидко та ефективно на будь-якому пристрої, наближаючи їх до рівня нативних додатків за своєю функціональністю та користувацьким досвідом. Це не лише покращує доступність та використання веб-ресурсів, але й відкриває нові можливості для бізнесу та сервісів.

У майбутньому, можна очікувати ще більшого злиття фізичного та цифрового світів, де веб-дизайн та розробка продовжуватимуть адаптуватися під змінні потреби користувачів та технологічний прогрес. Це стане можливим завдяки постійному вдосконаленню інструментів, методологій та підходів, які дозволяють створювати інноваційні, зручні та ефективні цифрові продукти.

Список використаних джерел

1. Fireart Studio – History of Web Design: Evolution and Timeline URL: <https://fireart.studio/blog/web-history-chapter-1-web-design-evolution/>
2. Canva – The history of web design URL: <https://www.canva.com/learn/web-design-history/>

ПЛАГІНИ FIGMA ДЛЯ ОПТИМІЗАЦІЇ СТВОРЕННЯ UX/UI ДИЗАЙНІВ

ПАРНАК МУРАДХНЯН,

студент 2 курсу, 5 групи,

Державний торговельно-економічний університет,

м. Київ, Україна

КАРИНА ХОРОЛЬСЬКА,

PhD, старший викладач кафедри інженерії програмного

забезпечення та кібербезпеки,

Державний торговельно-економічний університет,

м. Київ, Україна

Плагіни в Figma – це додаткові програми, які розширюють функціонал платформи. Вони дозволяють розробнику, користувачу