з клієнтським досвідом та інвестиціям у людський капітал, компанія постає флагманом цифрової трансформації нетількив Україні, а й у світі.

В умовах технологічних змін, підприємствам важливо не тільки інтегрувати ІТ-рішення, ай формувати культуру інновацій, навчатися новому та адаптуватися до глобальних викликів. Саме ці фактори забезпечать не лише стабільність, а й сталий розвиток у довгостроковій перспективі.

Список використаних джерел

1. Безус А.М. Менеджмент: навчальний посібник. Київ: ВПЦ АМУ, 2015. 268 с.
2. Сторожилова У.Л. Розвиток сучасного менеджменту в Україні URL: Arhiv/EUPMG/2013/Storozhil.pdf
3. Офіційний сайт компанії «SoftServe» URL: https://www.softserveinc.com/uk-ua (дата звернення: 20.03.2025)
4. Як працює SoftServe – одна з найбільших українських ІТ-компаній URL: https://vctr.media/ua/yak-praczyuye-softserve-117161/ (дата звернення: 20.03.2025)
5. Впровадження сучасних інформаційних технологій в управління підприємством / Г.А.Смоляров, А.В.Толбатов, Ю.Г.Смоляров [та ін.] // Системи розроблення та поставлення продукції на виробництво: матеріали І Міжнародної науково-практичної конференції, м. Суми, 17-20 травня 2016 р. / Ред.кол.: О.Г.Гусак, К.О.Дядюра. Суми: СумДУ, 2016. С. 88-89. URL: http://essuir.sumdu.edu.ua/handle/123456789/46776 (дата звернення: 15.03.2025).
6. Захарчин Р. М. Особливості та стратегічні завдання сучасного менеджменту організацій 2015. URL: http://www.ej.kherson.ua/journal/economic_14/58.pdf
7. Інформаційні технології в бізнесі. Частина 1: Навч. посіб. / [Шевчук І.Б., Старух А. І., Васьків О. М. та ін.]; за заг. ред. І.Б. Шевчук. Львів: Видавництво ННВК «АТБ», 2021. 455 с
8. Кравець В. І. Використання інформаційних технологій для підвищення ефективності управління підприємством. *Науковий вісник Ужгородського національного університету: Серія: Міжнародні економічні відносини та світове господарство*, 2017. Вип. 13. Ч.1. С. 136-140.

Роботу виконано під науковим керівництвом канд. екон. наук,
доцента СИЛКІНОЇ Ю. О.

СУЧАСНІ МЕТОДИ ТА ПІДХОДИ ДО УПРАВЛІННЯ ВИРОБНИЧИМИ ПРОЄКТАМИ

КАЛАБІШКА В., 2м курс ФЕМП ДТЕУ,
спеціальність «Менеджмент»,
освітня програма «Управління бізнесом»

У статті розглядаються сучасні методи та підходи до управління виробничими проєктами. Продемонстровано роль управління проєктами в загальній системі організації виробничих процесів. Представлено найважливіші методи управління виробничими проєктами, а також сучасні інструменти для підвищення ефективності таких проєктів. Проаналізовано переваги використання класичних та сучасних управлінських підходів, а також їхній вплив на оптимізацію виробничих процесів. Описано важливість впровадження інноваційних підходів у виробництво для досягнення відмінних результатів за короткий час та з мінімальними витратами.

Ця робота ліцензується відповідно до Creative Commons Attribution 4.0 International License.

The article discusses modern methods and approaches to production project management. The role of project management in the overall system of production process organization is demonstrated. The most important methods of production project management are presented, as well as modern tools for increasing the efficiency of such projects. The advantages of using classical and modern management approaches are analyzed, as well as their impact on the optimization of production processes. The importance of introducing innovative approaches to production is described in order to achieve excellent results in a short time and with minimal costs.

Постановка проблеми та актуальність. Управління проєктами є важливим елементом забезпечення ефективної роботи виробничих компаній. Однак, через швидкі зміни технологічних процесів, економічних умов та потреб ринку, багато компаній стикаються з труднощами у реалізації проєктів в умовах обмежених ресурсів, жорсткої конкуренції та постійно мінливих вимог до якості продукції.

Одна з найважливіших проблем, що виникають в управлінні виробничими проєктами, полягає в негнучкості традиційних методів, які не завжди адаптуються до нових умов. Відсутність ефективних інструментів для вдосконалення процесів, а також не впровадження сучасних методів і технологій може призвести до збільшення витрат, зниження якості продукції та зниження конкурентоспроможності компаній.

У зв'язку з цим дослідження сучасних методів та підходів до управління виробничими проєктами набувають дедалі більшої актуальності. Важливо визначити найефективніші практики та методи, які не лише забезпечують успішну реалізацію проєктів, але й підвищують загальну ефективність та стійкість бізнесу в умовах глобалізації та постійно мінливих ринків.

Аналіз останніх досліджень та публікацій. Сучасні дослідження управління виробничими проєктами показують зростаюче використання гнучких фреймворків, зокрема Scrum та Kanban. За даними T. Poppendieck, Scrum заохочує гнучкість та швидке прийняття рішень у виробництві нових продуктів, тоді як Kanban (H. Kniberg) допомагає оптимізувати робочі процеси та скоротити витрати часу в стабільному середовищі. Робота J. Anderson підтверджує, що Канбан особливо ефективний у стабільних процесах зі стабільним потоком завдань, тоді як Scrum більше підходить для проєктів з високою невизначеністю.

Метою є вивчення та аналіз сучасних методів і підходів до управління виробничими проєктами, зокрема, фреймворків Scrum та Kanban. У статті розглядаються переваги та недоліки, а також можливі способи застосування в контексті виробничих процесів з метою підвищення ефективності пріоритетів проєктів, оптимізації використання часу та ресурсів, а також зниження ризиків.

Виклад основного матеріалу. Управління проєктами у виробничому контексті є ключем до ефективності та успішної реалізації бізнес-цілей.

Гнучкі методології стали незамінними в сучасному управлінні проєктами, пропонуючи гнучкість, адаптивність та безперервне надання цінності. Серед найбільш широко впроваджених фреймворків є Scrum та Kanban, кожен з яких має свій унікальний підхід до управління робочими процесами та надання продуктів. Для керівника проєкту, розуміння нюансів цих двох методологій може допомогти вам вибрати правильний підхід для команди та проєкту. [1]

Agile-середовище – це робочий простір або середовище проєкту, яке використовує принципи Agile-методології. Воно характеризується гнучкістю, співпрацею, ітеративним прогресом та швидким реагуванням на зміни. Замість лінійного процесу, команди в Agile-середовищі працюють ітераціями, що дозволяє постійно оцінювати та коригувати цілі проєкту.

Ця робота ліцензується відповідно до Creative Commons Attribution 4.0 International License.

У Agile-середовищі команди працюють інакше, ніж у традиційних проєктних середовищах. Вони підтримують адаптивність та сприяють культурі співпраці й постійного вдосконалення. Це характеризуються набором відмінних характеристик:

1. Гнучкість: Є адаптивними та можуть швидко адаптуватися до змін.
2. Співпраця: Команди тісно співпрацюють, сприяючи високому рівню взаємодії та комунікації.
3. Ітеративний прогрес: Робота розбивається на керовані ітерації або «спринти».
4. Постійний зворотний зв'язок: Регулярні перегляди та оцінки проводяться для збору відгуків та внесення змін.
5. Орієнтація на клієнта: Надають пріоритет потребам клієнтів, залучаючи їх протягом усього проєкту.
6. Уповноваження команди: Членам команди надається автономія в управлінні власною роботою.
7. Акцент на наданні цінності: Основна увага приділяється якомога швидшому наданню цінності клієнту.

Підсумовуючи ці характеристики, гнучкі середовища сприяють продуктивності та креативності, дозволяючи швидко реагувати на зміни. [2]

Scrum та Kanban – це дві популярні гнучкі методології для управління проєктами та робочими процесами, кожна з яких має свої сильні та слабкі сторони та підхід.

Вибір між Scrum та Kanban залежить від унікальних потреб та цілей вашого проєкту та команди. Розуміючи сильні та слабкі сторони кожної платформи, ви можете прийняти обґрунтоване рішення та застосувати підхід, який найкраще відповідає вашим потребам в управлінні проєктами. Для невеликих команд гнучкість та простота Kanban можуть бути кращим варіантом, тоді як структурований підхід Scrum може бути складнішим у впровадженні та підтримці. [3]

Розглянемо детально кожну із методологій Agile-середовища.

Kanban – це фреймворк, що належить до методології Agile. Він був розроблений наприкінці 1940-х років японським інженером на ім'я Тайічі Оно. Фреймворк Agile Kanban зосереджений на візуалізації всього проєкту на дошках, щоб підвищити прозорість проєкту та співпрацю між членами команди.

Kanban – один із найпростіших фреймворків, оскільки він дозволяє керівникам проєктів ефективно керувати своїми проєктами та відстежувати їх. Відмінною рисою фреймворку Kanban серед інших методологій Agile є його сумісність з існуючим організаційним середовищем. Методологія Kanban – гнучкий метод, спрямований на постійне вдосконалення, гнучкість в управлінні завданнями та покращення робочого процесу. Завдяки цьому ілюстративному підходу прогрес усього проєкту можна легко зрозуміти з першого погляду. [4]

В табл. 1 зазначено принципи методології Kanban.

Таблиця 1

4 принципи методології Kanban

Принцип	Визначення
Почати зараз	Зосередьтеся на тому, що ви робите зараз. Повністю зрозумійте вже існуючі процеси, включаючи те, що працює, а що ні.
Використовувати поступовий підхід	Подивіться, як можливо поступово змінити свої процеси з часом. Уникайте впровадження радикальних змін.
Зберігайти ролі	На відміну від інших фреймворків, які просувають власні унікальні ролі (наприклад, Scrum), Kanban наголошує на роботі з ролями, які ваша команда вже має
Заохочувати лідерство	Інновації та ідеї для покращення слід просувати на всіх рівнях. Заохочуйте кожного співробітника діяти як лідер, незалежно від ролі чи посади.

Джерело: складено автором за [5]

Ця робота ліцензується відповідно до Creative Commons Attribution 4.0 International License.

Універсальність Kanban полягає в його простоті. Він вписується у ваші поточні робочі процеси та враховує існуючі ролі та обов'язки. Його можна використовувати незалежно від галузі. Редактор контенту може використовувати його так само добре, як і бізнес електронної комерції. Kanban можна використовувати в будь-якому середовищі роботи з знаннями, і він особливо застосовний у ситуаціях, коли робота надходить непередбачуваним чином та/або коли ви хочете розгорнути роботу, як тільки вона буде готова, а не чекати на інші робочі елементи.

Якщо ваші пріоритети змінюються на льоту, а спеціальні завдання можуть виникати будь-коли, Kanban найкраще підходить, оскільки ви можете додавати завдання до будь-якого етапу роботи. Його також можна використовувати, коли немає ітерацій. [5]

Початок роботи з Kanban не вимагає кардинальних змін – ви можете продовжувати виконувати вже існуючий технологічний процес, але відобразити його на візуальній дошці з обмеженнями незавершеного процесу. В табл. 2 зазначено, як впровадити методологію Kanban в проєкт.

Таблиця 2

Кроки впровавадження методології Kanban

Кроки	Визначення
Візуалізація робочого процесу	Для полегшення повного розуміння процесу: його етапів, залучених зацікавлених сторін та окремих завдань, вся відповідна інформація представлена на візуальній дошці Kanban, доступній кожному члену команди, щоб зменшити зайве спілкування.
Обмеження незавершених завдань	Дотримання лімітів незавершеної роботи є надзвичайно важливим, оскільки воно обмежує максимальну кількість одночасно виконуваних завдань. Це обмеження, природно, підвищує коефіцієнт виконання, оскільки нові завдання не можуть розпочатися, доки не будуть завершені поточні. Ліміти можуть бути встановлені для окремих співробітників або для всього процесу, охоплюючи всю дошку Kanban.
Керування потоком	Хоча візуалізація роботи на дошці є важливою, моніторинг того, як елементи рухаються в процесі, є не менш важливим. Ретельно вимірювати темпи виконання завдань системою та визначати етапи, на яких найчастіше трапляються незаплановані переривання або затримки, є життєво важливим. Виявлення цих слабких місць у процесі можна усунути, виділивши додаткові ресурси або переглянувши статус, на якому елементи досягають цих критичних етапів.
Усунення зайвих дій	Спрощення процесу шляхом усунення зайвих дій має подвійний вплив – підвищення ефективності процесу та збільшення норми прибутку. Цей стратегічний підхід узгоджується з принципами бережливого управління, з яких походить Канбан, підкреслюючи максимізацію цінності, що надається клієнту, шляхом мінімізації відходів та завдань, що не додають цінності.
Впроваджуйте чіткі норми процесу	Підтримання безперебійного робочого процесу та усунення зайвих дій вимагає чітко визначених цілей на кожному етапі процесу. Важливо чітко відповісти на питання про те, коли елемент готовий до переходу на наступний крок і коли робочі елементи вважаються завершеними.
Залучайтеся до постійного вдосконалення	Постійне прагнення до вдосконалення є відмінною рисою методу Kanban. Інструменти та елементи, що надаються Kanban, включаючи ліміти незавершених робіт, візуалізацію процесів, політики та показники, такі як сукупний потік, час виконання та час циклу, сприяють виявленню та вирішенню неефективності.

Джерело: складено автором за [6]

Система Kanban зарекомендувала себе як один з найефективніших методів управління проєктами. Однак, як і будь-який метод, має як переваги, так і недоліки.

Переваги методології Kanban:

1. Простота використання: Це дуже простий та зрозумілий підхід, що робить його практичним для ефективного застосування керівництвом компанії.

2. Сприяє постійному та сталому вдосконаленню в різних функціях компанії: Підхід Канбан не лише складається з ручних інструкцій або карток, але й створює візуалізації результатів процесу, що спрощує аналіз роботи.

Ця робота ліцензується відповідно до Creative Commons Attribution 4.0 International License.

3. Адаптивність: Kanban заохочує максимальну адаптивність, що неймовірно важливо для більш масштабних проєктів, які потребують постійних змін.

4. Співпраця: Kanban сприяє співпраці та змушує всю команду працювати разом для досягнення ідеальних результатів.

5. Низькі накладні витрати: Контроль за використанням дошки Kanban, карток та аналіз результатів простіший порівняно з більшістю методів/підходів до управління проєктами.

6. Зменшує витрати: Kanban виділяється тим, що висвітлює проблеми процесу та вирішує їх. Система Kanban покращує потік та управління, безпосередньо допомагаючи компанії залучати існуючі системи.

Недоліки методології Kanban:

1. Не вписується в динамічне середовище: Підхід Kanban передбачає плани, які є стабільними та послідовними до певного рівня, він може стати слабким у галузях, де діяльність не зупиняється.

2. Неможливість ітерації: Створення програмного забезпечення в ітераціях є основою для більшості процесів розробки, що не є невід'ємною частиною Kanban на рівні заявки.

3. Рамки часу: Немає часових рамок, пов'язаних з кожною фазою, що може бути недоліком.

Kanban не має жодних визначених ролей, і жодна людина не відповідає за команду чи завдання. Канбан можна налаштувати відповідно до процесів та робочих систем, які вже існують у компанії. [7]

Scrum – це фреймворк у рамках методології Agile. Він використовує обмежені в часі цикли, які називаються спринтами, для поступового покращення та наголошує на регулярному зворотному зв'язку через огляди спринтів. Хоча не всі команди Agile використовують Scrum, це популярний підхід у багатьох технологічних компаніях, особливо у сфері розробки програмного забезпечення. Scrum в Agile вимагає певних ролей та обов'язків. Кожен член команди Scrum має свою конкретну роль, що гарантує, що кожен знає, за що він відповідає. [8]

У Scrum метою є визначення чіткої та точної робочої структури, розділеної короткими ітераціями, для полегшення реалізації складних проєктів. Ця специфічна структура базується на трьох фундаментальних принципах, які зазначено в табл. 3.

Таблиця 3

3 фундаментальні принципи методу Scrum

Принципи	Визначення
Прозорість	Кожен член команди повинен мати доступ до всієї інформації щодо продукту, який потрібно поставити.
Інспекція	Регулярні оцінки є важливими для коригування проєкту, якщо це необхідно.
Адаптація	Впровадження нових заходів необхідних, коли інспекція показує відхилення від виміряних результатів.

Джерело: складено автором за [9]

Процес Scrum відрізняється від інших процесів специфічними концепціями та практиками, поділеними на три категорії: ролі, артефакти та часові рамки. Ці та інші терміни, що використовуються в Scrum. Його найчастіше використовується для управління розробкою складного програмного забезпечення та продуктів, використовуючи ітеративні та інкрементальні практики. Scrum значно підвищує продуктивність та скорочує час досягнення результатів порівняно з класичними процесами «водоспаду». Процеси дозволяють організаціям плавно адаптуватися до швидкозмінних вимог та створювати продукт, який відповідає бізнес-цілям, що розвиваються.

Процес Scrum приносить користь організації, допомагаючи їй:

– підвищувати якість результатів

Ця робота ліцензується відповідно до Creative Commons Attribution 4.0 International License.

– краще справлятися зі змінами (та очікувати змін)
– надавати кращі оцінки, витрачаючи менше часу на їх створення
– краще контролювати графік та стан проєкту [10]

У Scrum команда зосереджується на створенні якісного програмного забезпечення. Власник Scrum-проєкту зосереджується на визначенні характеристик, які продукт повинен мати для створення (що створювати, що ні та в якому порядку) та на подоланні будь-яких перешкод, які можуть завадити команді розробників виконувати завдання.

Команда Scrum складається з таких ролей:

1. Власник продукту: Є представником зацікавлених сторін та клієнтів, які використовують програмне забезпечення. Він зосереджується на бізнес-частині та відповідає за рентабельність інвестицій (ROI) проєкту. Він доносить бачення проєкту до команди, перевіряє переваги історій, які будуть включені до продукту, та регулярно визначає їх пріоритетність.

2. Scrum-майстер: Людина, яка керує командою, направляючи її до дотримання правил та процесів методології. Scrum-майстер керує зменшенням перешкод проєкту та працює з Власником продукту для максимізації ROI. Scrum-майстер відповідає за підтримку Scrum в актуальному стані, надаючи коучинг та навчання командам у разі потреби.

3. Scrum-команда; Група професіоналів з необхідними технічними знаннями, які розробляють проєкт, спільно виконуючи задачі, за які вони зобов'язуються на початку кожного спринту. [11]

Планування релізів є невід'ємною частиною управління проєктами Scrum, що дозволяє довгострокове планування протягом кількох спринтів. Під час зустрічі з планування релізів вся команда присутня, оскільки Власник Продукту представляє бажані функції на квартал. Команда надає приблизні оцінки для визначення можливих функцій для кожного спринта та загальної кількості функцій, які можна завершити до кінця кварталу. Планування релізів може бути орієнтоване на функції, час або вартість. В табл. 4 зазначено переваги та недоліки використання методу Scrum.

Таблиця 4

Переваги та недоліки використання методу Scrum

Переваги	Недоліки
Scrum може допомогти командам швидко та ефективно виконувати проєкти.	Scrum часто призводить до розширення обсягу проєктів через відсутність чіткої кінцевої дати.
Scrum забезпечує ефективне використання часу та грошей.	Шанси провалу проєкту високі, якщо люди не дуже віддані справі або не схильні до співпраці.
Великі проєкти поділяються на легко керовані спринти.	Впровадження фреймворку Scrum у великих командах є складним завданням.
Розробки кодуються та тестуються під час огляду спринта.	Фреймворк може бути успішним лише з досвідченими членами команди.
Добре працює для швидкозмінних проєктів розробки.	Щоденні зустрічі іноді дратують членів команди.
Команда отримує чітку видимість завдяки Scrum-зустрічам.	Якщо будь-який член команди йде посеред проєкту, це може мати величезний негативний вплив на проєкт.
Scrum, будучи гнучким, враховує відгуки клієнтів та зацікавлених сторін.	Якість важко забезпечити, доки команда не пройде агресивний процес тестування.
Короткі спринти дозволяють набагато легше вносити зміни на основі відгуків.	
Індивідуальні зусилля кожного члена команди видно під час щоденних Scrum-зустрічей.	

Джерело: складено автором за [12]

Ця робота ліцензується відповідно до Creative Commons Attribution 4.0 International License.

Scrum – це цінність, яка надається кінцевим користувачам. Якщо ви дійсно використовуєте scrum, вам потрібно надавати щось цінне в кожному спринті. Цінність можна виміряти, і команда також змушена перевіряти перешкоди та адаптуватися з метою забезпечення більшої цінності в наступній ітерації.

У більшості розробок програмного забезпечення ми не будуємо хмарочос; нам не потрібно мати готовий весь план до початку та дотримуватися цього плану до кінця. Ми розробляємо програмне забезпечення, і ми маємо можливість адаптуватися до різних ситуацій та змінювати вимоги до продукту під час розробки. Довгий час багато розробників вважали це восьмим смертним гріхом, але з точки зору продукту це величезна перевага для оптимізації передбачуваності та контролю ризиків. Scrum розроблено навколо цієї здатності, і його впровадження забезпечує надійний та ефективний спосіб боротьби з необхідними змінами.Багато методів використовуються разом зі scrum: планування, програмування, розробка на основі тестування та інші. Вони насправді не є частиною scrum, а радше сумісними методами. Один із методів, який часто згадують одночасно зі scrum, – це kanban, і існує багато плутанини щодо того, що означають ці два поняття у взаємозв'язку. Scrum легко вивчити та зрозуміти, але його важко прийняти. Існує багато причин, чому цей фреймворк може підійти або не підійти для проєкту. Він часто вимагає багатьох змін, не лише в повсякденній розробці, але й у культурному плані. Scrum найкраще підходить для розробки складних продуктів, тих, які тривають довго та залучають різних спеціалістів. [14]

Scrum – один надзвичайно популярний фреймворк Agile-проєктів. Оскільки і Kanban, і Scrum базуються на методології Agile-управління проєктами, вони мають схожі принципи та ідеали. В таблиці 5 зазначено відмінності між Scrum та Kanban

Таблиця 5

Відмінності між Scrum та Kanban методологіями

Scrum	Kanban
Scrum зосереджується на розбитті проєкту за часом (зазвичай «спринти», що тривають від одного до чотирьох тижнів) та управлінні завданнями, виконаними в кожному спринті	Зосереджується на розбитті проєкту на етапи робочого процесу та управлінні потоком і обсягом завдань на цих етапах
Scrum дотримується суворих термінів виконання завдань у межах кожного спринту	Хоча картки можуть мати терміни виконання або приблизний час виконання, система Канбан розглядається як безперервний потік
Зазвичай використовується командами розробників програмного забезпечення, яким потрібні конкретні результати	Часто використовується службами IT-підтримки, які мають нескінченний потік завдань
Scrum має кілька унікальних ролей, таких як Scrum-майстер, власник продукту тощо	Kanban -фреймворк заохочує зосередитися на збереженні ролей, які ваша команда вже має
Scrum краще підходить для проєктів, чутливих до часу	Методологія Kanban-дошки краще підходить для команд із постійним надходженням нових завдань

Джерело: складено автором за [5]

Kanban та Scrum мають свої сильні сторони. Але протиставлення Kanban та Scrum – це хибна дилема; ви можна легко використовувати обидва методи у своїй роботі, щоб максимізувати переваги. Доведено, що Kanban покращує прозорість, сприяє культурі постійного вдосконалення та підвищує продуктивність.

Kanban може вписуватися в уже існуючі процеси, включаючи Scrum. Якщо ви не хочете повністю переробляти свій робочий процес, але сподіваєтеся отримати переваги, які може принести Agile-процес, Канбан може бути гарним початком.

Scrum пов'язують з вищою продуктивністю, швидшим виконанням, нижчими витратами та вищою якістю. Багато керівників проєктів також розглядають Scrum як ефективний метод для вирішення складних проєктів або проєктів, які можуть часто змінюватися.

Ця робота ліцензується відповідно до Creative Commons Attribution 4.0 International License.

Scrum має сенс використовувати, якщо ви працюєте в галузі, яка часто змінюється, або якщо вашому проєкту може знадобитися простір для адаптації до зворотного зв'язку. Це може включати галузі, які часто оновлюють технології, або проєкти, що створюють нові продукти. [13]

Порівняльний аналіз методологій Scrum та Kanban показав, що обидві методології мають свої сильні сторони та можуть бути ефективними в управлінні виробничими проєктами залежно від потреб організації. Scrum особливо підходить для проєктів з вимогами, що постійно змінюються, де потрібне чітке та ітеративне планування, регулярні зустрічі та моніторинг прогресу. Ця модель створює структуроване середовище, яке підкреслює командну роботу, швидку адаптацію та постійне вдосконалення. Scrum забезпечує чітку структуру, яка підходить для команд з обмеженим обсягом роботи в коротких ітераціях. Канбан пропонує більшу гнучкість, що дозволяє постійно вдосконалюватися та балансувати навантаження. Обидва підходи можуть бути ефективними у виробництві, якщо вони відповідають контексту проєкту.

Kanban, з іншого боку, пропонує гнучке управління роботою без жорстких спринтів, дозволяє швидко реагувати на зміни та оптимізує робоче навантаження команди. Його прозорість процесів допомагає підвищити ефективність та результативність, що особливо важливо у виробничому середовищі.

Тому вибір Scrum та Kanban має ґрунтуватися на типі проєкту, рівні стабільності вимог, зрілості команди та культурі організації. У деяких випадках доцільно використовувати комбінацію обох методів для досягнення максимальної ефективності в управлінні виробничими процесами.

Висновки. В рамках аналізу сучасних методів та підходів до управління виробничими проєктами було проаналізовано переваги, недоліки та особливості використання гнучких методологій Scrum та Kanban. Виявляється, що ці інструменти дозволяють адаптувати виробничі процеси до динамічного ринкового середовища, підвищити ефективність командної роботи, покращити якість продукції та скоротити час виконання проєктів.

Scrum зарекомендував себе в ситуаціях, що вимагають чіткої структури, послідовного планування та ітеративного підходу до розробки продукту. З іншого боку, Канбан забезпечує безперервний потік завдань, зменшує навантаження на команду та покращує планування ресурсів. Обидва підходи можуть бути ефективно впроваджені у виробничих компаніях, залежно від специфіки проєкту та рівня зрілості організації.

Згідно з результатами аналізу, найефективнішим способом управління виробничими проєктами є поєднання використання гнучких методологій з традиційними методами, що дозволяє гнучко реагувати на зміни, зберігаючи при цьому контроль над якістю, термінами та бюджетом.

Список використаних джерел

1. Scrum vs. Kanban: A Comparative Analysis from an IT Project Manager's Perspective URL: https://www.linkedin.com/pulse/scrum-vs-kanban-comparative-analysis-from-project-dana-coffey-pmp-gmo9e/ (date of access-23.04.25).
2. What is an agile environment? URL:https://www.teamwork.com/glossary/agile-environment/ (date of access-23.04.25).
3. Scrum vs Kanban: Comparing Agile Frameworks for Remote Teams URL:https://daily.dev/blog/scrum-vs-kanban-comparing-agile-frameworks-for-remote-teams (date of access-23.04.25).
4. Kanban Methodology: The Simplest Agile Framework URL:https://kissflow.com/project/agile/kanban-methodology/ (date of access-25.04.25).

Ця робота ліцензується відповідно до Creative Commons Attribution 4.0 International License.

5. What Is Kanban Methodology? The Ultimate Guide URL:https://www.wrike.com/kanban-guide/what-is-kanban/ (date of access-25.04.25).
6. The Kanban Method URL: https://kanbantool.com/kanban-method
7. Pros and Cons of Kanban Explained URL:https://wisdomplexus.com/blogs/pros-cons-kanban/ (date of access-25.04.25).
8. What Is Scrum in Agile? URL: https://www.wrike.com/project-management-guide/faq/what-is-scrum-in-agile/ (date of access-25.04.25).
9. Understanding Agile Scrum URL:https://www.tuleap.org/agile/agile-scrum-in-10-minutes
10. What is Scrum? URL: https://www.cprime.com/resources/what-is-agile-what-is-scrum/
11. What is Scrum Methodology? URL: https://www.nimblework.com/agile/scrum-methodology/ (date of access-28.04.25).
12. Scrum Project Management: Advantages and Disadvantages https://www.simplilearn.com/scrum-project-management-article (date of access-28.04.25).
13. Kanban vs. Scrum: What's the Difference? URL:https://www.coursera.org/articles/kanban-vs-scrum(date of access-28.04.25).
14. Agile, Scrum, and Kanban: What the Heck Do These Words Really Mean? URL:https://www.toptal.com/project-managers/project-management-consultant/agile-scrum-kanban-what-do-they-mean (date of access-28.04.25).
15. David J. Anderson. Successful Evolutionary Change for Your Technology Business.2010, 261 p.
16. Mary Poppendieck, Tom Poppendieck. Lean Software Development: An Agile Toolkit. 2003, 240 p.
17. Henrik Kniberg, Mattias Skarin. Kanban and Scrum – Making the Most of Both.2009, 120 p.

Роботу виконано під науковим керівництвом доктора філософії,
доцента МАКАРЧУКА І. В.

ХАРАКТЕРИСТИКА КОМПАНІЇ «АВК» ТА ОСОБЛИВОСТІ КОНДИТЕРСЬКОГО РИНКУ

КІМЛИК І., 2м курс ФЕМП ДТЕУ,
спеціальність «Менеджмент»,
освітня програма «Управління бізнесом»

Проведене дослідження кондитерського ринку України, визначення його особливостей та тенденцій, характеристика найбільших вітчизняних кондитерських компаній та виявлення їх частки ринку. Практична значущість результатів дослідження полягає у характеристиці компанії «АВК» та визначенні її місця на ринку України.

A study of the confectionery market of Ukraine was conducted, its features and trends were determined, the characteristics of the largest domestic confectionery companies were characterized, and their market share was identified. The practical significance of the research results lies in the characteristics of the company «AVK» and the determination of its place in the Ukrainian market.

Актуальність теми дослідження. На сьогоднішній день кондитерський ринок України доцільно вважати розвиненим, адже на ньому представлена велика кількість компаній, які постійно виробляють продукцію у широких масштабах та невеликих підприємств, яких

Ця робота ліцензується відповідно до Creative Commons Attribution 4.0 International License.